

TERMINOS DE REFERENCIA

CONTRATACIÓN DE ESPECIALISTA EN CIENCIA TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN DE LA CENTRAL DE RECURSOS EDUCATIVOS ESPECIALIZADOS DE ESPINAR – CREE

1. OBJETO DEL SERVICIO:

Se requiere la contratación de una (01) persona natural, profesional licenciado en Educación, con especialización en Ciencia Tecnología e Innovación, Informática, y/o Ingeniero de Sistemas con experiencia y formación Docente, para que se desempeñe en el cargo de Especialista de Ciencia Tecnología e Innovación (CTi) en el Nivel Primaria y Secundaria, siendo responsable de cumplir los siguientes objetivos:

- Ejecutar, desarrollar estrategias y acciones en los diferentes programas educativos para la contribución al logro de los aprendizajes y la mejora de la calidad educativa.
- Planificar, asesorar y desarrollar acciones formativas orientados a la mejora de practica pedagógica dinamizando el proceso de enseñanza – aprendizaje.
- Construir a la generación del banco de recursos educativos especializados por área curricular
- Cumplir las metas cuantitativas y cualitativas en los diferentes programas educativos

2. FINALIDAD:

Fortalecer las capacidades de estudiantes y docentes involucrados en los distintos programas desarrollados por la Central de Recursos Educativos Especializados de Espinar.

3. PERFIL:

EXPERIENCIA GENERAL:

- Experiencia acreditada no menor de cinco (05) años en el sector educativo público o privado.
- Experiencia acreditada no menor de tres (03) años como docente de Ciencia Tecnología e Innovación en el Nivel Primaria y Secundaria

EXPERIENCIA ESPECÍFICA:

Experiencia acreditada no menor de tres (03) años en formación docente y/o capacitación y/o en acompañamiento y asistencia técnica a docentes y estudiantes como especialista pedagógico.

Experiencia acreditada en gestión institucional, administrativa y/o pedagógica en ámbito público o privado.

COMPETENCIAS:

- Aprendizaje basado en problemas (ABP)
- Aula invertida o flipped classroom
- Gamificación
- Aprendizaje basado en problemas, proyectos o retos (ABP o ABR)
- AIDA
- Metodologías Design Thinking - Lean Canvas

FORMACIÓN ACADÉMICA, GRADO ACADÉMICO Y/O NIVEL DE ESTUDIOS:

Título pedagógico o Licenciado en Educación Secundaria con especialización de Ciencia Tecnología e Innovación, Informática, y/o Ingeniero de Sistemas

De preferencia contar con post grado, especialización o diplomados en temas relacionados a educación afines al cargo a desempeñar.

CURSOS Y/O ESTUDIOS DE ESPECIALIZACIÓN:

- Especialización en temas pedagógicos de ciencia tecnología e Innovación en el Nivel Primario y Secundaria, con una duración mínima de 120 horas, con una antigüedad no mayor de tres (03) años.

REQUISITOS Y/O CONOCIMIENTOS PARA EL PUESTO:

- Dominio y conocimiento sobre asistencia técnica, capacitación y monitoreo a docentes de las redes educativas.
- Dominio de enfoques y procesos pedagógicos, curriculares y metodológicos contemporáneos con centralidad en los aprendizajes.
- Manejo de enfoques e instrumentos de gestión escolar, participativa y de trabajo colaborativo con padres y madres de familia y con la comunidad, orientados a logros de aprendizaje de los estudiantes
- Capacidad de liderazgo, de trabajo en equipo y de manejo cooperativo de resolución de conflictos y aptitudes para establecer relaciones horizontales para la convivencia democrática. Conoce y comprende las características y necesidades educativas en el ámbito de su intervención.
- Conocimiento sobre procesos de planificación curricular (programación, implementación, ejecución y evaluación de los aprendizajes).
- Conocimiento de software de ofimática.
- Se valora el conocimiento de la zona de Espinar y experiencia de trabajo en ámbito rural.
- Deseable Dominio del idioma quechua

FUNCIONES:

- Dar cumplimiento de manera óptima y eficaz con los talleres programados para su laboratorio según lo establecido en el POA respetando los objetivos, indicadores y productos.
- Orientar y supervisar la implementación de los programas en estricto cumplimiento de la política y normatividad educativa e implementar el proceso de mejoramiento continuo de la calidad.
- Planificar actividades de aprendizaje en las que incluyen fichas de trabajo, recursos digitales, plataformas y otros recursos que promuevan la gestión autónoma del aprendizaje y el logro de las competencias de los estudiantes.
- Diseñar recursos educativos (convencionales o digitales) que faciliten las actividades de enseñanza/aprendizaje.
- Trabajo Colaborativo